

LE « PIERRE NOIR »

De 2 à 6 joueurs

dès la 9^{ème}, jeu 1
dès la 10^{ème}, jeux 1 ou 2
dès la 11^{ème}, jeux 1, 2 ou 3

10 minutes de jeu

Matériel

- 30 cartes + 1 carte (le « Pierre Noir »)
- un corrigé

But du jeu

- Faire des paires avec les cartes qui circulent de main en main afin d'éliminer toutes ses cartes.

Déroulement

Un des joueurs distribue toutes les cartes aux participants. Tous les participants prennent leurs cartes en main et le joueur ayant le plus de cartes commence. Si plusieurs personnes font partie des joueurs ayant le plus de cartes, on choisira le plus jeune (c'est le cas lorsque 5 personnes jouent).

Si, dans son jeu, le joueur a des cartes correspondant l'une à l'autre, il peut les éliminer d'emblée de son jeu et poser la paire sur la table face visible que les autres joueurs puissent vérifier que la paire est correcte. Si elle est incorrecte, il reprend les deux cartes dans son jeu.

Le joueur situé à la gauche de celui qui commence lui présente ses cartes face cachée. Celui qui commence tire alors une des cartes de son voisin et la place dans son jeu. S'il obtient une paire, il l'élimine de son jeu, mais s'il ne peut pas former de famille, il garde la carte en main et présente ses cartes retournées à son voisin de droite.

Dans le jeu, circule une carte qui n'a pas de partenaire. Le perdant sera donc le détenteur de cette carte « isolée » à la fin du jeu. Le gagnant sera celui, le premier, n'a plus de cartes en main.

Fin de la partie

- La partie se termine lorsqu'il ne se trouve plus qu'un seul joueur en possession d'une carte (le « Pierre Noir »).